**ТЕХНИЧЕСКОЕ ЗАДАНИЕ НА РАЗРАБОТКУ МОБИЛЬНЫХ ПРИЛОЖЕНИЙ**

**Проект:**

**«Создание мобильного приложения «FastPizza» - узконаправленная программа по заказу пиццы в один клик** **» (Приложения «FP»)**

**РАЗРАБОТЧИК:** “RedBarrels” **КЛИЕНТ:** Генеральный директор “GoodCase”

**ТЕХНОЛОГИИ:** React Native (Expo), JavaScript

**ПЛАТФОРМЫ:**  iOS и Android

Калининград 2024г.

**Оглавление**

1. **Введение (стр. 1)**
2. **Техническое задание на разработку мобильных приложений (стр. 1)**
3. **Оглавление (стр. 2)**
4. **Цель проекта(стр.3)**
5. **Функциональные возможности (стр. 4-5)**
6. **Технические требования (стр. 6)**
7. **Этапы разработки (стр. 7-8)**
8. **Проектная временная шкала (стр. 9)**
9. **Ожидаемый результат (стр. 9)**
10. **Соглашение (стр. 10)**

**1. ЦЕЛЬ ПРОЕКТА**

Целью проекта является разработка мобильного приложения для «GoodCase», которое позволит пользователям быстро заказывать пиццу одним кликом, сосредоточившись на одном виде пиццы. Такой подход направлен на достижение низких цен на заказы за счет минимизации затрат и специализации на конкретной деятельности.

**Ключевые особенности:**

* Простота
* Тип одиночной пиццы
* **Низкие затраты:** Минимизируя затраты и специализируясь на конкретной деятельности, приложение может предложить пользователям конкурентоспособные цены.
* Целевое предложение

**Преимущества:**

* Конкурентное преимущество
* **Повышенная эффективность:** Оптимизированный процесс заказа и сниженная сложность позволят приложению обрабатывать заказы быстро и эффективно, что приведет к сокращению сроков доставки и повышению удовлетворенности клиентов.
* Стоимость

**2. ФУНКЦИОНАЛЬНЫЕ ВОЗМОЖНОСТИ**

**Управление профилем пользователя и кошельком:**

* Функционал регистрации и входа пользователей
* Возможность добавлять и управлять способами оплаты (например, кредитными картами, PayPal)
* Отображение текущего баланса и истории транзакций
* Возможность пополнения баланса с помощью различных способов оплаты

**Заказ пиццы:**

* Функция заказа пиццы «Маргарита» в один клик
* Доступность пиццы и управление запасами в режиме реального времени
* Возможность выбрать предпочтительное время доставки или самовывоза
* Автоматический расчет общей стоимости, включая плату за доставку или забор

**Управление заказами:**

* Отслеживание заказов и обновление статуса в режиме реального времени
* Возможность просмотра истории заказов и предыдущих заказов
* Возможность отмены или изменения заказов (если это возможно)

**Обработка платежей:**

* Безопасная обработка платежей с помощью интегрированных платежных шлюзов
* Автоматическое списание стоимости заказа из пользовательского
* Возможность сохранить способы оплаты для использования в будущем

**Push-уведомления и оповещения:**

* Push-уведомления в режиме реального времени для обновления статуса заказа
* Оповещения о низком балансе, подтверждении заказов и обновлениях доставки

**Простой и интуитивно понятный пользовательский интерфейс:**

* Чистый и минималистичный дизайн для удобной навигации
* Заметная витрина с пиццей «Маргарита» и кнопка заказа в один клик
* Легкий доступ к истории заказов, балансу и способам оплаты

**Безопасность и аутентификация:**

* Безопасные механизмы аутентификации и авторизации
* Шифрование конфиденциальных пользовательских данных и платежной информации
* Соответствие актуальным стандартам и нормам безопасности

**3. ТЕХНИЧЕСКИЕ ТРЕБОВАНИЯ**

**Бэкенд:**

* **Язык программирования:** JS
* **База данных:** Управление реляционными базами данных
* **Сервер:** Облачный сервер Google Cloud

**Фронтенд:**

* **Язык программирования:** JavaScript с React

**Схема базы данных:**

* **Таблица пользователей:** user\_id, имя пользователя
* **Таблица заказов:** order\_id, user\_id, pizza\_type
* **Таблица способов оплаты:** payment\_method\_id, user\_id, payment\_type, payment\_token

**Безопасность:**

* **Аутентификация:** Веб-токены JSON (JWT)
* **Авторизация:** Управление доступом на основе ролей
* **Согласие:** Соответствие актуальным стандартам и нормам безопасности, таким как GDPR

**Интеграция с платежным шлюзом:**

* **Обработка платежей:** Безопасная обработка платежей с помощью

**Push-уведомления:**

* \*\*Push-уведомление

**Тестирование и развертывание:**

* **Непрерывная интеграция:** Интеграция

**4. ЭТАПЫ РАЗРАБОТКИ**

**1. Планирование и сбор требований**

* **Определение целей, задач и объема проекта**
* **Определите целевую аудиторию**
* **Сбор требований от заинтересованных лиц и пользователей**

**2. Дизайн**

* **Создание подробного и интерактивного вайрфрейма**
* **Проектирование пользовательского интерфейса (UI)**
* **Разработаем визуальную концепцию дизайна и гайд по стилю**
* **Создание прототипа для тестирования и доработки конструкции**

**3. Фронтенд-разработка**

* **Написание чистого, модульного и многократно используемого кода**
* **Реализуйте дизайн пользовательского интерфейса и UX с помощью HTML, CSS и JavaScript**
* **Разработайте отзывчивый и доступный интерфейс**
* **Интеграция с серверными API и сервисами**

**4. Бэкенд-разработка**

* **Проектирование и реализация архитектуры бэкенда**
* **Разработка серверной логики, интеграции баз данных и подключения к API**
* **Реализация мер аутентификации, авторизации и безопасности**

**5. Тестирование и обеспечение качества**

* **Разработка комплексного**
* **Написание модульных тестов, интеграционных тестов и пользовательского интерфейса**
* **Выполнение функционального тестирования, тестирования производительности и безопасности**
* **Выявление и исправление ошибок и проблем**

**6. Запуск и маркетинг**

* **Планирование и реализация стратегии запуска**
* **Разработайте маркетинговый план и кампанию**
* **Создание рекламных материалов и**
* **Взаимодействуйте с пользователями и собирайте отзывы**

**Эти стадии не обязательно являются линейными, и некоторые из них могут перекрываться или происходить одновременно. Тем не менее, следование этой общей структуре поможет убедиться, что наше приложение хорошо спланировано, хорошо спроектировано и хорошо выполнено.**

**5. PROJECTLINE TIMELINE**

**Планирование (2 недели), Дизайн (2 недели), Фронтенд-разработка (4 недели), Бэкенд-разработка (4 недели), Тестирование и контроль качества (2 недели), Развертывание (1 неделя), Обслуживание и обновления (5 недель), Запуск и маркетинг (4 недели) = 5мес 18дн.**

**6. ОЖИДАЕМЫЙ РЕЗУЛЬТАТ**

* Разработка функционального и пользовательского веб-приложения, соответствующего требованиям и ожиданиям пользователей.
* Высокая скорость и производительность приложения, обеспечиваемая оптимизированной архитектурой и инфраструктурой.
* Безопасность и защищенность данных пользователей, обеспечиваемая реализацией соответствующих мер безопасности и протоколов.
* Удобный и интуитивно понятный интерфейс, соответствующий современным стандартам дизайна и пользовательского опыта.
* Высокий уровень доступности и совместимости с различными устройствами и браузерами.
* Эффективная система управления и обновления приложения, позволяющая быстро реагировать на изменения и требования пользователей.
* Успешный запуск и продвижение приложения, привлекающее целевую аудиторию и обеспечивающее необходимый уровень вовлеченности и конверсии, на платформах IOS и Android

[Ваше имя] [Ваше звание] [Дата]

Пожалуйста, дайте мне знать, если вам нужна дополнительная помощь или у вас есть какие-либо вопросы об этой пересмотренной структуре!

**СОГЛАШЕНИЕ**

Настоящее Соглашение заключено и вступает в силу в 19.09.2024 между:

**RedBarrals**, компания ООО, зарегистрированная по адресу Пушкина д13, в лице ее директора **Стешин Г.М.** (далее именуемого «RedBarrals»);

**Valve**, компания ООО, зарегистрированная по адресу Лермонтаво д13, в лице ее генерального директора **Ньюеля Г.Э.** (далее именуемого «Valve»).